

# Προγραμματισμός I

## Εργαστήριο 10

### Ασκήσεις

#### Άσκηση 1

Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο

- Θα ζητάει ονοματεπώνυμο φοιτητή μέχρι να δοθεί ‘\*’
- Θα δέχεται τους βαθμούς κάθε φοιτητή σε τρία μαθήματα
- Στη συνέχεια το πρόγραμμα θα ελέγχει και θα εμφανίζει τους φοιτητές οι με μέσο όρο μεγαλύτερος από το 5
- Το πρόγραμμα θα πρέπει να εμφανίζει τον μέγιστο βαθμό σε κάθε μάθημα μαζί με το αντίστοιχο ονοματεπώνυμο
- Στο τέλος θα εμφανίζεται ο μέσος όρος της βαθμολογίας κάθε μαθήματος με ανάλογο μήνυμα.

#### Άσκηση 2

Να γραφεί πρόγραμμα, με το οποίο θα εισάγονται από το πληκτρολόγιο 4 αλφαριθμητικά σε πίνακα αλφαριθμητικών, μήκους 6 χαρακτήρων το καθένα, θα συνενώνονται σε ένα νέο αλφαριθμητικό, το οποίο και θα τυπώνεται.

#### Άσκηση 3

Να γραφεί πρόγραμμα, το οποίο θα δέχεται από το πληκτρολόγιο διαδοχικά 6 ακεραίους αριθμούς του ΛΟΤΤΟ. Θα πρέπει να λαμβάνεται πρόνοια ώστε όταν είτε ένας αριθμός δεν ανήκει στο [1 49] είτε επαναλαμβάνεται αριθμός που δόθηκε προηγουμένως, να ζητείται νέα τιμή γι’ αυτόν.

Οι αριθμοί θα αποθηκεύονται σε πίνακα ακεραίων και θα εμφανίζονται στην οθόνη μετά το πέρας της εισαγωγής τους.

#### Άσκηση 4

Να γραφεί πρόγραμμα με το οποίο θα εισάγονται 10 πραγματικοί αριθμοί από το πληκτρολόγιο, θα αποθηκεύονται στον πίνακα `array[]` και θα τυπώνονται:

- a) θετικοί εξ αυτών
- b) ο μεγαλύτερος
- c) ο αριθμός των στοιχείων του `array[]`, τα οποία έχουν τιμές στο διάστημα [1.05 50.8].